

戦士系

No.	コスト	名称	効果	表	裏
1	0	ハリセン	1人テンパイで1000点増	H-C1	B-C5
2	0	ハンドアクス	誰かのリーチで自分が10符増(チートイツ不可)	H-C1	B-C7
3	0	ひのきの棒	積棒が増える(1本)	H-C4	×
4	0	アースクウェイク	割れ目あり	H-C4	×
5	0	ダブルアクス	自分以外の2家リーチで自分が20符増(チートイツ不可)	H-C4	B-C4
6	500	アイスソード	リーチ後に白をツモるとオールマイティ(1枚目のみ)	H-C5	B-C10
7	0	モーニングスター	誰かがチーするとその真ん中の牌がドラになる	H-C5	B-C8
8	0	こん棒	積棒が増える(2本)	H-C8	×
9	0	雄叫び	誰かの副露で自分が10符増(チートイツ不可)	H-C8	B-C10
10	0	二刀流	リーチ棒2本出して2翻扱い	H-C10	B-C10
11	500	ハンマー	ドラが増える(1枚)	H-C10	B-C10
12	0	光の剣	白の暗刻・明刻・暗カン・明カンに関わらず2翻に(自分のみ)	H-B1	B-B20
13	0	蒼の剣	發の暗刻・明刻・暗カン・明カンに関わらず2翻に(自分のみ)	H-B1	B-B20
14	0	ブラッドソード	中の暗刻・明刻・暗カン・明カンに関わらず2翻に(自分のみ)	H-B1	B-B20
15	0	バトルアクス	誰かのリーチで自分が20符増(チートイツ不可)	H-B1	B-B20
16	0	ハリポト	1人テンパイで2ポイント	H-B5	B-B5
17	0	メイス	誰かの副露でドラが増える(1枚)	H-B5	B-B5
18	0	ピンジャンの槍	積棒が1本あたり1500点になる	H-B5	×
19	0	一刀両断	自分以外の副露で自分が割れ目	H-B10	B-B10
20	0	ウォークライ	自分以外の2家リーチで自分に1翻	H-B10	B-B15
21	0	ハリ2セン	1人テンパイで2000点増	H-B10	B-B10
22	0	ハルバード	符が40符増える。裏向きセットの場合、自分の任意の自摸時に発動させる。(チートイツ不可)	H-B20	B-B20
23	1000	ゴールデンハンマー	ドラが増える(2枚)	B-B20	×
24	0	捨て身	自分が割れ目	H-A1	×
25	500	光の剣+1	白の暗刻・明刻・暗カン・明カンに関わらず3翻に(自分のみ)	H-A1	B-A10
26	500	蒼の剣+1	發の暗刻・明刻・暗カン・明カンに関わらず3翻に(自分のみ)	H-A1	B-A10
27	500	ブラッドソード+1	中の暗刻・明刻・暗カン・明カンに関わらず3翻に(自分のみ)	H-A1	B-A10
28	0	追い討ち	自分のリーチ時に裏ドラが増える	H-A5	B-A15
29	0	アパッチの雄叫び	誰かが2副露で1翻	H-A5	B-A10
30	0	三刀流	リー棒3本出して3翻扱い	H-A5	B-A10
31	0	カードマッシャー	誰かがカードを発動させると1翻	H-A10	B-A10
32	0	ドラゴンランス	積み棒が1本増えて、1本あたり1500点となる(自分のみ)	H-A10	B-A30
33	0	ヘビーアクス	自分以外の3家リーチで自分に2翻	H-A10	B-A10
34	0	グレートアクス	誰かの副露で1翻	H-A20	B-A20
35	2000	アイスソード+1	リーチ後に白をツモるとオールマイティ(いつでも)。裏向きセットの場合、リーチ時に発動。	H-A20	B-A30
36	0	ウォーアクス	自分以外のリーチで1翻。裏向きセットの場合、他家の最初のリーチで発動。	H-A20	B-A30
37	1000	追い討ち+1	自分のリーチ時に裏ドラが2枚増える。裏向きセットの場合、自分のリーチ時に発動。	H-A20	B-A30

魔法使い系

No.	コスト	名称	効果	表	裏
38	500	等価交換...?	対局開始時にてんタンと牌交換(1枚)	H-C1	×
39	0	ダークネス	明カンが暗カンにできる(リーチは不可)	H-C1	B-C5
40	0	エンチャント・ウェポン	符が上がる(10符)	H-C4	B-C5
41	0	捻れた蘇生	持点が1000点未満のときてんタンからリーチ棒をとれる。てんタンの持ち点が1000点未満の場合は使用不可。	H-C4	B-C8
42	0	見習い魔法使い	チョンボ料マイナス1000点もしくはノーテン罰符-500点(多人数OK)	H-C5	×
43	500	パラライズ	1巡のみツモ切り(てんタンのみ)	H-C7	B-C7
44	0	サクリファイズ	放銃した場合てんタンが半分肩代わり(3000点以下)。てんタンの持ち点が10000点未満の場合は使用不可。	H-C8	×
45	0	サイレンス・ポン	2順の間ポン禁止(全員)	H-C8	B-B5
46	0	サイレンス・チー	2順の間チー禁止(全員)	H-C8	B-B5
47	0	ブードゥーの秘法	自分だけハコ下なし	H-C10	×
48	500	四神召喚・上	オタ風が自風(上家の風のみ)	H-B1	B-B10
49	500	四神召喚・下	オタ風が自風(下家の風のみ)	H-B1	B-B10
50	500	四神召喚・対	オタ風が自風(対面の風のみ)	H-B1	B-B10
51	0	アンロック	役なしで和がれる(面前のみ)	H-B5	×
52	1000	メタモルフォーゼ	リーチ後に白をツモるとオールマイティ(3順有効)	H-B5	B-B10
53	1000	等価交換...?Lv.2	対局開始時にてんタンと牌交換(2枚)	H-B5	×
54	1000	ダークネスLv2	明槓を一度だけ暗槓にできる(リーチ可)	H-B5	B-B20
55	500	サイレンス・ポン Lv.2	2順の間ポン禁止(自分以外)	H-B10	B-A5
56	500	サイレンス・チー Lv.2	2順の間チー禁止(自分以外)	H-B10	B-A5
57	500	スペルカットマジック	「ダマ」で1翻(門前のみ)	H-B10	×
58	1000	パラライズ Lv.2	2巡ツモ切り(てんタンのみ)	H-B15	B-B20
59	1000	四神召喚・全	オタ風が自風(すべての風)	H-B20	B-B20
60	1500	等価交換...? Lv.3	対局開始時にてんタンと牌交換(3枚)	H-A1	×
61	0	サクリファイズLv.2	放銃した場合てんタンが半分肩代わり(8000点以下)。てんタンの持ち点が10000点未満の場合は使用不可。	H-A1	×
62	2000	ダークネスLv3	明槓を何度でも暗槓にできる(リーチ可)	H-A1	B-A20
63	500	アンロック Lv.2	役なしで和がれる(鳴いても可)和了りに発動させる	H-A1	B-A10
64	1000	スペルカットマジック Lv.	「ダマ」で2翻UP	H-A5	×
65	500	サイレンス・ポン Lv.3	3順の間ポン禁止(全員)	H-A5	B-A10
66	500	サイレンス・チー Lv.3	3順の間チー禁止(全員)	H-A5	B-A10
67	0	カードゲイナー	誰かがカードを発動させると、次順の自摸を	H-A10	B-A20
68	1000	エクステンジ	自分とてんタン以外がリーチ時にてんタンと牌交換(1枚)	H-A10	B-A20
69	0	サクリファイズLv.3	放銃した場合てんタンが半分肩代わり(いくらでも)。てんタンの持ち点が15000点未満の場合は使用不可。	H-A10	×
70	1000	パラライズ Lv.3	1巡のみツモ切り(上級職以上の客orてんタン)。裏セット時はツモ番時に発動。	H-A10	B-A30
71	1000	サイレンス・ポン Lv.4	3順の間ポン禁止(自分以外)裏向きはツモ番時発動	H-A20	B-A30
72	1000	サイレンス・チー Lv.4	3順の間チー禁止(自分以外)裏向きはツモ番時発動	H-A20	B-A30
73	2000	サイレンス・オール	2順の間すべての鳴き禁止(自分以外)	H-A20	B-A30
74	3000	メタモルフォーゼ Lv2	リーチ後に白をツモるとオールマイティ(いつでも)	H-A20	B-A30

僧侶系

No.	コスト	名称	効果	表	裏
75	0	施しレベル1	8000点以下のひとに自分から1000点で1ポイント	H-C1	×
76	0	免罪符	ノーテン罰符500点減	H-C1	×
77	0	懺悔	誰かの副露で積み棒1本減	H-C4	B-C5
78	0	バベルの混乱・1	鳴いたら発動 その順目は誰も鳴けない	H-C4	B-C10
79	0	尊い犠牲レベル1	誰かの副露でてんタンが500点供託。てんタンが供託を支払えない場合は使用不可。	H-C4	B-C5
80	0	博愛	放銃した場合でてんタンが半分肩代わり(8000点未満)。てんタンの持ち点が15000点未満の場合は使用不可。	H-C7	×
81	1000	絶対防御レベル1	裏向きに捨てられる(1枚)リーチ宣言牌・リーチ後での使用不可。	H-C8	B-C10
82	0	尊い犠牲レベル2	誰かの副露でてんタンが1000点供託。てんタンが供託を支払えない場合は使用不可。	H-C10	B-C10
83	0	ブードゥーの秘法	自分だけハコ下なし(オーラス使用可)	H-B1	×
84	1000	神の祝福	食い下がらない	H-B1	×
85	0	世界は七日間で作られた	7順目であがると4ポイント、7順内なら1pt	H-B1	×
86	0	光あれ	1順目で白を切ると1ポイント	H-B1	×
87	0	神の復活	ラスからトップになると3ポイント(オーラス時使用可)	H-B5	×
88	0	施しレベル2	3000点以下のひとに自分から2000点につき1ポイント(10000点まで)	H-B5	×
89	0	黙示録	裏ドラなし	H-B5	×
90	0	免罪符2	ノーテン罰符免除	H-B5	×
91		バベルの混乱・2	鳴いたら発動 次の順目は自分以外誰も鳴けない	H-B10	B-B20
92	500	竜の祝福	河に一枚目の三元牌が切られた時点で発動。三元牌の暗刻が全員2翻に 誰かがそれであがると僧侶にポイント	H-B10	B-B20
93	500	風の祝福	自風・場風の暗刻が全員2翻に 誰かがそれであがると僧侶にポイント	H-B10	B-B20
94		神の呪い	喰いタンなし	H-B20	×
95	1000・500	絶対防御レベル2	裏向きに捨てられる(2枚)コストは1枚目は1000点、2枚目から500点を支払う。リーチ宣言牌・リーチ後での使用不可	H-B20	B-B20
96	0	スペルカットマジック	「ダマ」で1翻	H-A1	×
97	0	ブードゥーの秘法2	全員ハコ下なし	H-A1	B-A1
98		バベルの混乱・3	鳴いたら発動 以下2順誰も鳴けない	H-A1	B-A5
99	0	神の肉	自分が和がったとき、点棒すべてを供託に出す代わりに5ポイント	H-A1	B-A5
100		神の血	自分が和がったとき、点数の百の位を供託に出してポイント	H-A5	B-A10
101		尊い犠牲レベル3	誰かの副露でてんタンが2000点供託。てんタンが供託を支払えない場合は使用不可。	H-A5	B-A10
102		バベルの混乱・4	鳴いたら発動 以下3順誰も鳴けない	H-A5	B-A10
103	0	カードブレイカー	誰かがカードを発動させるとその局は支払い点を1000点減らせる	H-A10	B-A30
104	0	神の慈悲	罪(積み棒)が全て消える。裏向きに置かれた場合、ツモ番で発動	H-A10	B-A30
105		十戒	割れ目あり	H-A10	×
106		バベルの混乱・5	鳴いたら発動 以下2順自分以外誰も鳴けない	H-A10	B-A20
107	0	スペルカットマジック2	「ダマ」で1役	H-A20	×
108		黙示録2	赤無効	H-A20	×
109		バベルの混乱・6	鳴いたら発動 以下3順自分以外誰も鳴けない	H-A20	B-A30
110		黙示録3	ドラがめくられない	H-A20	×
111	1000・500	絶対防御レベル3	裏向きに捨てられる(3枚)コストは1枚目は1000点、2枚目から500点を支払う。リーチ宣言牌・リーチ後での使用不可	H-A30	B-A30

盗賊系

No.	コスト	名称	効果	表	裏
112	0	予告状	予告どおりの点数であがると1ポイント	H-C1	H-C1
113	0	狙撃・断ヤオ	役ポイント(断ヤオ) 2(鳴いたら1)	H-C1	H-C1
114	0	包囲網・1	自分以外の誰かがリーチすると1ポイント	H-C1	H-C1
115	0	情報収集・1	自分以外の誰かの副露で1ポイント	H-C4	H-C4
116	0	狙撃・立直	役ポイント(リーチ) 2	H-C4	H-C4
117	0	速攻	10順目以内にあがると2ポイント	H-C4	H-C4
118	0	狙撃・立直のみ	役ポイント(THEリーチ=リーのみ・裏なし) 3	H-C8	H-C8
119	0	クリティカルヒット・1	3000点以上であがるとポイント 2(親なら1)	H-C8	H-C8
120	0	狙撃・平和	役ポイント(平和) 2	H-C8	H-C8
121	0	クリティカルヒットLv2	5000点以上であがるとポイント 3(親なら2)	H-B1	H-B1
122	0	情報収集・2	自分含む2人の副露で2ポイント	H-B1	H-B1
123	0	狙撃・七対子	役ポイント(七対子) 3	H-B1	H-B1
124	0	予告状・2	予告どおりの順目で和がったら3ポイント、予告巡目前後なら1pt	H-B1	H-B1
125	0	速攻Lv2	6順目以内にあがると3ポイント、10順内なら1pt	H-B5	H-B5
126	0	独占	1人テンパイで3ポイント	H-B5	H-B5
127	0	狙撃・混一色	役ポイント(混一色) 3(鳴いたら1)	H-B5	H-B5
128	0	情報収集・3	誰かの2副露で3ポイント	H-B5	H-B5
129	0	クリティカルヒットLv3	8000点以上であがるとポイント 4(親なら3)	H-B10	H-B10
130	0	狙撃・三色同順	役ポイント(三色) 3(鳴いたら1)	H-B10	H-B10
131	0	狙撃・一気通貫	役ポイント(一通) 3(鳴いたら1)	H-B10	H-B10
132	0	情報収集・4	自分以外の2人が2副露で3ポイント(自分は面前)	H-B10	H-B10
133	0	クリティカルヒットLv4	12000点以上であがるとポイント 5(親なら3)	H-A1	H-A1
134	0	情報収集・5	自分含む2人が2副露で4ポイント	H-A1	H-A1
135	0	狙撃・面前祝儀	通常でのチップをポイントにできる(赤は面前に限る)	H-A1	H-A1
136	0	狙撃・清一色	役ポイント(清一色) 3(鳴いたら2)、混一色なら1ポイント	H-A1	H-A1
137	0	情報収集・6	自分以外の2人が副露で5ポイント(自分は面前和了り必須)	H-A5	H-A5
138	0	狙撃・チャンタ	役ポイント(チャンタ) 5(鳴いたら2)	H-A5	H-A5
139	0	狙撃・対々和	役ポイント(対々和) 3	H-A5	H-A5
140	0	包囲網・2	自分含む2家リーチで2ポイント	H-A5	H-A5
141	0	カードシューター	誰かがカードを発動させると2ポイント	H-A10	H-A10
142	0	包囲網・3	自分含む3家リーチで3ポイント	H-A10	H-A10
143	0	狙撃・風牌	風牌の刻子を含む和了りでポイント。1種で1pt、2種で3pt、3種で7pt	H-A10	H-A10
144	0	予告状・3	和がり役宣言(配牌見た後)完全予告なら1役2pt、未完全なら1役1pt	H-A10	H-A10
145	0	狙撃・祝儀	通常でのチップをポイントにできる(鳴いてもチップ)	H-A20	H-A20
146	0	狙撃・純チャン	役ポイント(純チャン) 5(鳴いたら3)、混チャンタなら3(2)	H-A20	H-A20
147	0	狙撃・小三元	役ポイント(小三元) 10、三元牌1種で1pt、2種で3pt	H-A20	H-A20
148	0	すりかえ	てんタンの1枚目の捨て牌と手牌を交換	B-A20	B-A20